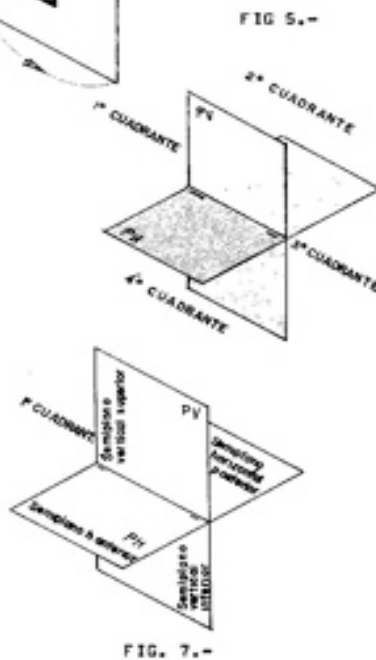
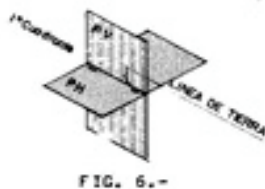
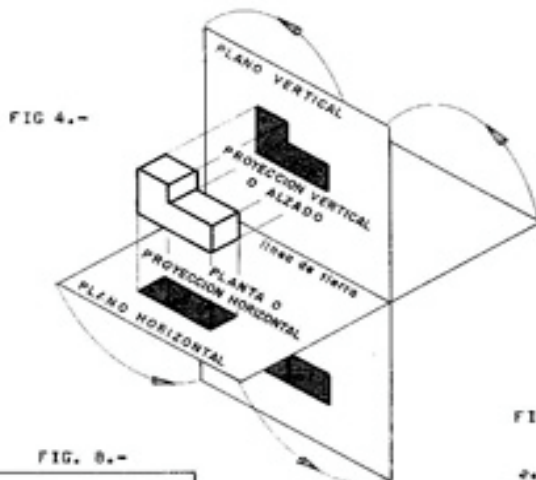


3. SISTEMA DIEDRICO DE REPRESENTACION

3.1.- En este sistema, el elemento a representar (Fig. 4) se proyecta ortogonalmente sobre dos planos consideramos ilimitados, opacos y perpendiculares entre si.



Al disponer uno de ellos horizontal el otro adopta la disposición de vertical, por esta razón es por la que reciben las denominaciones de :

Planos Horizontal y Vertical de Proyección

respectivamente.

A la proyección conseguida sobre el plano horizontal de proyección se le llama :

"Proyección horizontal ó planta";

A la conseguida sobre el plano horizontal de proyección se le llama :

" Proyección vertical ó alzado"

Los dos planos de proyección dividen al espacio en cuatro Diedros o Cuadrantes (Fig. 5).

El espectador se considera situado en el infinito y primer Cuadrante; de ahí que consideremos como visto lo situado en el primer Diedro. La recta intersección de los dos planos de proyección recibe el nombre de **Línea de Tierra**. (Fig. 6). Cada plano de proyección divide al otro en dos semiplanos. (Fig. 7).

Una vez conseguidas las dos proyecciones del cuerpo a representar, se abate o gira el plano horizontal de proyección (en el sentido señalado en (Fig. 4) hasta que quedan confundidos los dos planos de proyección.

La charnela será la línea de tierra (Fig. 8))

Observando el cuerpo representado en la (Fig..4),se aprecia que este está compuesto por vértices,aristas y caras,es decir: por puntos,rectas y planos.

Necesitaremos por tanto saber representar en Sistema Diédrico estos elementos para poder resolver los problemas que se nos planteen.