

PERSPECTIVA CONICA:

- La perspectiva cónica es un sistema de representación gráfica basado en la proyección de un cuerpo tridimensional sobre un plano bidimensional mediante rectas que pasan por un punto.
- El resultado se aproxima a la visión que resultaría si el ojo estuviera colocado en dicho punto.

La perspectiva cónica es un sistema de representación muy utilizado en el mundo de las artes gráficas así como en el mundo de la arquitectura por ser el que desarrolla una figura tridimensional de más fácil comprensión para el observador.

En la representación de figuras por medio de la perspectiva cónica se distinguen :

Punto de Fuga. El punto de fuga es un punto en la representación del objeto en cual convergen las aristas laterales que dan profundidad a la representación.

Línea del Horizonte. La línea del horizonte es una línea imaginaria donde el objeto representado parece encontrarse con la tierra. La consideración acertada será la de colocar la línea del horizonte siempre en el nivel de los ojos del observador

La cara frontal se representa con las proporciones reales del objeto

Las líneas verticales y horizontales de la cara frontal son paralelas entre si.

Las únicas líneas paralelas serán, en la perspectiva cónica, las de la cara frontal.

